

La programmation en JSON

JSON : *JavaScript Object Notation* est un format d'échange de données, il est utilisé pour échanger des informations entre clients et serveurs Web. Il s'agit d'un format de données génériques avec un nombre minimal de valeurs types : chaînes, nombres, booléens, listes, objets ou null.

Un objet JSON n'était ni plus ni moins qu'un objet (en général, quelques exceptions).

JSON est pris par de nombreuses bases de données. PostgreSQL et MySQL, par exemple, permettent de stocker et d'interroger les données JSON.

Son extension est le .json

Voici un exemple de JSON utilisé pour le formulaire :

```
{
//Détermine une section dans laquelle seront des données
  "sections": [
    {
//Permet de donner un nom d'affichage à la section
      "displayname": "Demandeur",
//Nom des champs choisis dans cette section (doivent être identique à ceux rentrer dans la
//liste)
      "fields": [
        "Nom",
        "Prénom",
        "Service",
        "Téléphone"
      ]
    },
  ],
}
```

Le rendu est :

Demandeur

 Nom

Entrez une valeur ici

 Prénom

Entrez une valeur ici

 Service

Entrez une valeur ici

 Téléphone

Entrez un nombre